

Détails sur le cours :

Durée : 2 jours

Prérequis : Sketchup, Revit

Matériel didactique : Inclus

Attestation : Certificat

Horaire : 8h30 à 16h30

Crédits OAQ : 8 heures

Renseignements généraux :

Lieux de formation : Tous les cours sont offerts en ligne, en entreprise et en personne dans les centres de formation de SolidCAD à travers le Canada, incluant :

Burnaby, BC
Calgary, AB
Edmonton, AB
Regina, SK
Winnipeg, MB
Richmond Hill, ON
Ottawa, ON
Toronto, ON
Québec, QC
Montréal, QC
Hanwell, NB
Halifax, NS

Les formations peuvent également être données sur place chez un client particulier ou à une installation tierce située dans toute ville ou province.

Prix, inscription et planification :

Veuillez communiquer avec notre coordonnateur de formation au 1-877-438-2231 poste 237 ou par courriel à formation@solidcad.ca

Liste complète des cours :

<https://fr.solidcad.ca/formation>

Description du cours :

Bien que presque tout le monde puisse se familiariser avec Lumion et en apprendre les bases, il existe également des techniques plus avancées que certains utilisateurs ne connaissent même pas. Dans Lumion pour les architectes, nous abordons ce logiciel avec l'objectif que vous appreniez les bases ainsi que quelques astuces qui mèneront vos rendus et animations au niveau supérieur, y compris la technique de la grille qui permet la mise en phase de la construction et d'autres animations, les vidéos en accéléré, et l'utilisation de mouvements avancés pour les animations techniques. Bien que ce cours soit conçu pour les architectes, il sera utile à tous ceux qui essaient de tirer le meilleur parti possible de Lumion.

Objectifs d'apprentissage :

- Démarrage d'un projet - Configuration du projet, disposition de l'interface
- Contrôle de la caméra
- Maîtrise de l'environnement et du terrain
- Maîtrise des matériaux
- Réglage du soleil et des nuages
- Ajout et modification des lumières
- Création d'images fixes
- Création d'animations
- Ajout d'effets spéciaux

Exemples de thèmes abordés :

- Importation - mise à jour de modèles avec des géométries
- LiveSync
- Transformations avancées
- Utilisation de calques
- Sauvegarde d'ensembles de matériaux
- Animation d'objets
- Rendu de la sortie finale sous forme de fichier vidéo
- Préréglages de la caméra

Formation supplémentaire :

- Effets vidéo avancés
- Effets photo avancés