# Principes fondamentaux de Lumion

SOLIDCAD | SYMETRI
A SYMETRI COMPANY
PART OF ADDNODE GROUP

**Détails du cours :**

**Durée :** 2 jours

**Prérequis :** SketchUp et Revit

**Matériel de cours :** Document remis

**Réalisation :** Certificat **Crédits OAQ** : 8 heures

**Horaire :** 8 h 30 – 16 h 30

**Informations générales :**

**Lieux :** Toutes nos formations sont offertes en ligne, sur place ou en personne dans les centres de formation SolidCAD partout au Canada, notamment à :

Burnaby (C.-B.),
Calgary (Alb.),
Edmonton (Alb.),
Regina (Sask.),
Winnipeg (Man.),
Richmond Hill (Ont.),
Ottawa (Ont.),
Montréal (QC),
Québec (QC),
Hanwell (N.-B.),
Halifax (N.-É.)

**Tarification, inscription et planification :** Communiquez avec notre coordonnateur de la formation au 1 877 438-2231, poste 227,
ou par courriel à training@solidcad.ca.

**Liste complète des cours :** www.solidcad.ca/training

AUTODESK
Authorized Training Center

## DESCRIPTION

Bien que presque tout le monde puisse prendre en main Lumion et en apprendre les bases, il existe des techniques plus avancées dont certains utilisateurs ne sont pas conscients. Dans le programme des principes fondamentaux de Lumion, nous abordons ce logiciel avec l'attente que vous apprendrez les bases ainsi que quelques astuces qui propulseront vraiment vos rendus et animations au niveau supérieur, y compris une technique de grille qui permet la phasage de construction et d'autres animations, des vidéos en accéléré (time-lapse) et comment utiliser le déplacement avancé pour des animations techniques. Bien que ce cours soit conçu pour les architectes, il sera précieux pour quiconque souhaite tirer le meilleur parti de Lumion.

## OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE

- Démarrage d'un projet – Configuration du projet, disposition de l'écran
- Contrôle de la caméra
- Maîtrise de l'environnement et du terrain
- Maîtrise des matériaux
- Réglage du soleil et des nuages
- Ajout / modification d'un luminaire
- Création d'images fixes
- Création d'animations
- Ajout d'effets spéciaux

## EXEMPLES DE GRAPHIQUES À ÉTUDIER

- Importation – Mise à jour de modèles avec géométrie
- Synchronisation en direct
- Transformations avancées
- Utilisation des calques
- Enregistrement d'un ensemble de matériaux
- Animation d'objets
- Rendu de la sortie finale sous forme de fichier vidéo.
- Préréglages de caméra

## APPRENTISSAGE COMPLÉMENTAIRE

- Effets vidéo et photo avancés